

**Pertandingan “Ultimates” Traders
League Global Demo Trading S2.**

TERMS & CONDITIONS

Pertandingan “Ultimates” Traders League Global Demo Trading S2 ditawarkan oleh Ultima Markets Ltd (Mauritius license No. GB 23201593) (disini “Syarikat” atau “Ultima Markets”) kepada pelanggan Syarikat (disini “Pelanggan” atau “pelanggan”)

Pertandingan “Ultimates” Traders League Global Demo Trading S2 ditawarkan oleh Ultima Markets Ltd (Mauritius license No. GB 23201593) (disini “Syarikat” atau “Ultima Markets”) kepada pelanggan Syarikat (disini "Pelanggan" atau "pelanggan")

Tempoh

Tempoh Pendaftaran: Dari 00:00 (GMT+3) pada 1 Julai 2025 hingga 23:59 (GMT+3) pada 3 Ogos 2025.

Tempoh Acara: Dari 00:00 (GMT+3) pada 4 Ogos 2025 hingga 23:59 (GMT+3) pada 31 Ogos 2025.

Kriteria Kelayakan

1. Kempen ini terbuka kepada pelanggan baru dan sedia ada Ultima Markets. Dengan menyertai di dalam Kempen, pelanggan mengesahkan yang mereka telah membaca dan bersetuju untuk terikat dengan Terma dan Syarat disini dan Terma dan Syarat Umum Ultima Markets.
2. Dengan menyertai kempen ini, pelanggan mesti mendaftarkan akaun demo dulu dengan Ultima Markets dan lengkapkan borang pendaftaran didalam halaman rasmi pertandingan ini.

Terma dan Syarat Pertandingan

3. Setelah berjaya mendaftar, semua peserta akan menerima USD 40,000 dalam bentuk dana maya yang akan dikreditkan ke akaun perdagangan demo mereka.

Dana maya tersebut akan dibahagikan kepada empat ansuran sebanyak \$10,000 setiap satu, yang akan dikreditkan ke akaun demo setiap hari Sabtu.

- a. Akaun Dagangan:** Pertandingan ini dijalankan secara eksklusif melalui akaun MT5 Standard dan Standard Swap Free.
- b. Tetapan Leveraj:** Nisbah leveraj tetap 1:500 hendaklah digunakan pada semua akaun yang mengambil bahagian sepanjang tempoh pertandingan. Tetapan leveraj ini tidak boleh diubah suai semasa tempoh pertandingan.

4. Pelanggan baharu yang menyertai akan secara automatik dimasukkan ke dalam kumpulan tier terendah.

Pengguna sedia ada akan tertakluk kepada penyesuaian mingguan naik atau turun tier berdasarkan prestasi dagangan, mereka peserta terbaik akan dinaikkan ke tier lebih tinggi, manakala peserta berprestasi rendah akan diturunkan ke tier yang lebih rendah.

5. Copy Trade adalah dilarang sama sekali dalam pertandingan ini.

Kaedah Pengiraan Kedudukan

6. Hadiah bagi pertandingan ini akan dianugerahkan berdasarkan kedudukan tertinggi Pulangan Ke Atas Pelaburan (ROI) akaun peserta.
7. Jika peserta mempunyai ROI yang sama, peserta dengan Kadar Pengeluaran yang lebih rendah akan mendapat kedudukan yang lebih tinggi.

a. Pengiraan ROI: $(\text{Baki Akhir} - \text{Baki Permulaan}) \div (\text{Baki Permulaan}) \times 100\%$

b. Pengiraan Kadar Pengeluaran: $(\text{Nilai Bersih Maksimum Sejarah} - \text{Nilai Bersih Semasa}) \div \text{Nilai Bersih Maksimum Sejarah} \times 100\%$

8. Andaikan terdapat dua peserta A dan B dalam Tahap Rookie dengan keputusan akhir berikut:

Metrik	Peserta A	Peserta B
Baki Permulaan	\$40,000	\$40,000
Baki Akhir	\$45,000	\$45,000
Sejarah Jumlah Net Tertinggi	\$46,000	\$45,200
Jumlah Net terkumpul Semasa	\$45,000	\$45,000
Kiraan Pulangan	$(45,000 - 40,000) \div 40,000 \times 100\%$	$(45,000 - 40,000) \div 40,000 \times 100\%$
Keputusan Pulangan	12.5%	12.5%
Kiraan Pengeluaran	$(46,000 - 45,000) \div 46,000 \times 100\%$	$(45,200 - 45,000) \div 45,200 \times 100\%$
Kadar Drawdown	2.17%	0.44%
Kedudukan Akhir	Tempat Kedua	Tempat Pertama

a. Penjelasan Kedudukan:

Walaupun kedua-dua peserta mencapai ROI yang sama (12.5%), Peserta B mempunyai Kadar Pengeluaran yang jauh lebih rendah (0.44%) berbanding Peserta A (2.17%). Oleh itu, Peserta B berada di kedudukan lebih tinggi.

9. Selepas setiap penyelesaian mingguan, sistem akan melaraskan kedudukan peserta secara automatik berdasarkan prestasi dagangan mereka. (Peraturan Peningkatan Kedudukan)

Peraturan Peningkatan Kedudukan

10. Pertandingan ini menampilkan empat peringkat, dengan peserta dalam setiap peringkat bersaing untuk peluang kemajuan (dari terendah hingga tertinggi):

(Paling rendah)

(Paling tinggi)



- a. Selepas setiap penyelesaian mingguan, sistem akan mengklasifikasikan semula peserta secara automatik berdasarkan prestasi mereka:

i. Pertukaran Ranking:

Kenaikan: Rookie → Elite → Master → Star

Penurunan: Star → Master → Elite → Rookie

11. Kedudukan sejarah dan rekod prestasi daripada setiap peringkat akan disimpan untuk tujuan rujukan.
12. Pada penghujung setiap musim (satu bulan), peserta akan dikelaskan kepada peringkat berdasarkan kedudukan sejarah mereka seperti yang digariskan di atas.
- a. Peringkat peserta akan secara automatik turun satu tahap pada permulaan musim baharu dan perlu berusaha untuk naik pangkat semula.
13. Pada permulaan setiap musim baharu, semua dana maya peserta akan ditetapkan semula kepada jumlah awal sebanyak USD 10,000.
14. Setiap musim berlangsung selama satu bulan dan berakhir pada hari dagangan terakhir bulan tersebut. Penyelesaian bulanan akan menentukan kedudukan akhir untuk setiap peringkat, yang berfungsi sebagai asas untuk pengagihan hadiah. (Kaedah Pengiraan Kedudukan)
15. Senarai pemenang akan diumumkan di halaman pertandingan dalam tempoh 14 hari bekerja selepas tamat tempoh pertandingan.

Ganjaran Pertandingan Dagangan Demo

16. Peserta dalam setiap peringkat akan menerima ganjaran berikut berdasarkan kedudukan terakhir mereka:

Pertandingan Perdagangan Global Ultimates Traders Alliance S2 - Jadual Pengagihan Ganjaran Mingguan

	Star	Master	Elite	Rookie
Kedudukan	Tiket Cabutan Bertuah	Tiket Cabutan Bertuah	Tiket Cabutan Bertuah	Tiket Cabutan Bertuah
Tempat Pertama	30	22	16	8
Tempat Kedua	20	12	8	6
Tempat Ketiga	15	8	5	2
Tempat keempat hingga kesepuluh	5	4	3	2

17. Cara Mendapatkan Tiket

Ganjaran Pendaftaran: Peserta akan menerima 1 tiket selepas melengkapkan pendaftaran.

Ganjaran Perdagangan: Peserta akan menerima 1 tiket setelah menyelesaikan dagangan pertama.

Ganjaran Papan Kedudukan: Sepanjang pertandingan, sejumlah tiket akan diedarkan setiap minggu kepada peserta yang layak berdasarkan kedudukan mereka di papan kedudukan.

18. Hadiah cabutan bertuah: Jumlah keseluruhan hadiah cabutan bertuah ialah USD 2,500 dalam bentuk kredit bonus, dan pemenang boleh menggunakan hadiah tersebut sebagai dana dagangan.

	Ganjaran	Jumlah (USD)	Kuantiti
#1	Bonus Kredit	\$50	10
#2	Bonus Kredit	\$20	50
#3	Bonus Kredit	\$10	100

- Semua pengaturan pemberitahuan tiket akan diproses dalam tempoh 7 hari bekerja selepas pertandingan berakhir. Keputusan akan diumumkan di laman web rasmi dan pemenang akan dimaklumkan melalui emel.
- Semua pengaturan akan diproses dalam tempoh 14 hari bekerja selepas pertandingan berakhir. Keputusan akan diumumkan di laman web rasmi dan pemenang akan dimaklumkan melalui emel.
- Setiap tiket memerlukan deposit \$10 USD untuk ditebus dan digunakan. Pemain boleh membuat deposit secara berkumpulan, tetapi mesti melengkapkan jumlah keseluruhan yang berkaitan dalam tempoh 21 hari selepas penyelesaian.
- Jika anda menerima 50 tiket yang memerlukan deposit \$500 USD, mendeposit hanya \$200 USD hanya akan membenarkan penebusan 20 tiket. Jika jumlah penuh tidak didepositkan dalam tempoh 21 hari, tiket yang tinggal tidak ditebus akan dianggap terbatal.
- Peserta yang memenuhi keperluan deposit boleh menyertai aktiviti Deposit Bonus secara serentak. Sila rujuk terma dan syarat yang berkaitan untuk butiran aktiviti.

Hadiah Pertandingan “Ultimates” Traders League S2 Global Demo Trading

	Star	Master	Elite	Rookie
Kedudukan	Ganjaran (USD / Bersamaan nilai dalam hadiah)			
Juara	2,000	1,000	500	250
Tempat Kedua	1,000	500	300	125
Tempat Ketiga	500	250	150	50
Tempat Keempat hingga Kelapan	250	100	50	25

Syarat Penebusan Ganjaran

19. Semua pengaturan hadiah akan diproses dalam tempoh 14 hari bekerja selepas pertandingan tamat. Keputusan akan diumumkan di laman web rasmi dan pemenang akan diberitahu melalui e-mel.
20. Semua ganjaran dikreditkan sebagai bonus bersyarat ke dalam akaun dagangan langsung dan hanya boleh dikeluarkan apabila memenuhi keperluan volum dagangan tertentu.
21. Eksklusif untuk promosi ini, pelanggan boleh mengeluarkan wang tunai atau hadiah dengan melengkapkan keperluan lot minimum untuk penebusan ganjaran (bersamaan dengan 1% daripada jumlah bonus kredit yang diterima).
22. Jika bonus kredit pelanggan dikurangkan disebabkan oleh pengeluaran atau syarat pemotongan bonus kredit, hanya baki bonus kredit yang ada semasa pengeluaran boleh ditukar kepada wang tunai. Jika bonus kredit melebihi jumlah bonus awal, hanya bonus kredit asal yang boleh dikeluarkan. Sebagai contoh:

Senario	Bonus Kredit Awal (USD)	Peningkatan/ Pengurangan Bonus Kredit (USD)	Baki Bonus Kredit Semasa Pengeluaran (USD)	Bonus Kredit yang Boleh Ditebus (USD)
Bonus Kredit Dikurangkan	2,000	-\$500	1,500	1,500
Bonus Kredit Dinaikkan	2,000	\$500	2,500	2,000

Syarat Pengeluaran

23. Pengeluaran dan keuntungan yang dibuat sebelum menukar bonus kredit kepada wang tunai mungkin menyebabkan bonus ditolak atau dirampas, mengikut budi bicara sepenuhnya oleh Ultima Markets.
24. Baki negatif semasa memegang bonus kredit akan mencetuskan pemadaman hutang automatik, yang mungkin menyebabkan perampasan bonus atau ganjaran, seperti yang ditentukan sepenuhnya oleh Ultima Markets.
25. Kempen ini hanya terpakai untuk pesanan dagangan dengan produk berikut: Forex, Emas, Perak, Minyak Mentah.
26. Jika volume dagangan kurang daripada satu lot, anda mesti melengkapkan sekurang-kurangnya satu lot dagangan untuk mengeluarkan ganjaran.
27. Sebagai contoh: Untuk menuntut ganjaran USD 5,000, 50 lot dagangan mesti diselesaikan.

28. Sepanjang tempoh yang diperlukan untuk memenuhi keperluan volum dagangan, baki akaun tidak boleh jatuh di bawah jumlah ganjaran sehingga syarat pengeluaran dipenuhi; jika tidak, permintaan pengeluaran akan ditolak.
29. Untuk menuntut hadiah atau bonus, pemenang mesti mempunyai akaun dagangan live Ultima Markets yang aktif, disahkan sepenuhnya dan diluluskan mengikut Perjanjian Pelanggan. Syarikat berhak untuk membatalkan kelayakan mana-mana pemenang yang tidak mematuhi keperluan yang dinyatakan di atas untuk mengekalkan akaun dagangan live Ultima Markets yang aktif dan disahkan.
30. Semua ganjaran akan dikeluarkan sebagai bonus kredit secara tetap. Peserta yang ingin menerima hadiah bernilai setara mesti mengemukakan permintaan bertulis kepada info@ultimamarkets.com dalam tempoh 14 hari selepas pemenang menerima emel.
31. Untuk mengeluarkan bonus, peserta mesti mengemukakan permintaan bertulis melalui e-mel kepada info@ultimamarkets.com. Permintaan akan disemak dan diproses dalam masa tiga (3) hari bekerja.
32. Pemenang boleh memilih untuk menerima ganjaran dalam bentuk BTCUSD atau saham US (promosi contract order) dengan nilai yang setara.

Untuk menuntut kupon:

33. Nilai bonus contract order dinyatakan pada kupon itu sendiri. Jika akaun dagangan pelanggan tidak berdasarkan Dolar US, Ultima Markets akan menukar nilai berdasarkan kadar pertukaran di mana bonus dituntut.
34. APP Ultima Markets: Pergi ke tab "Profil" > "Kupon", klik "Tebus", pilih akaun dagangan yang layak (Akaun Copy Trading dikecualikan), kemudian pilih "Submit". Order akan dipaparkan di bawah "Order" > "Order Percuma"
35. Contract order mempunyai tempoh sah selama 14 hari selepas kutipan untuk menebus. Sebaik sahaja kupon ditebus, ia akan muncul sebagai perdagangan terbuka dengan kedudukan leverage 1:1 dan mengikut pergerakan harga produk semasa waktu dagangan pasaran US masing-masing
36. Pelanggan dikehendaki memenuhi keperluan dagangan dalam tempoh 14 hari selepas penebusan untuk menutup contract order. Posisi yang tidak ditutup dalam tempoh yang ditetapkan akan terbatal.

37. Apabila contract order telah dituntut, ia tidak boleh dipindahkan kepada orang lain, atau akaun lain yang dipegang oleh pelanggan yang sama atau ditukar untuk perkhidmatan kewangan atau faedah lain yang disediakan oleh Ultima Markets.
38. Bonus CFD contract order mungkin lebih atau kurang daripada nilai yang anda terima apabila perdagangan ditutup, bergantung pada dagangan dan harga yang dilakukan pada masa tertentu.
39. Ultima Markets berhak, mengikut budi bicara mutlaknyanya, untuk menolak sebarang permohonan atau arahan yang berkaitan dengan aktiviti, tawaran dan promosi tanpa memberikan sebarang sebab atau penjelasan.
40. Ultima Markets berhak untuk mengecualikan dan/atau membatalkan kelayakan pelanggan daripada menyertai aktiviti, tawaran atau promosinya sekiranya berlaku scalping (membuka dan menutup margin FX atau CFD berdagang semata-mata untuk keuntungan), atau jika pelanggan didapati melanggar Perjanjian Pelanggan atau Terma dan Syarat promosi. Dalam kes tingkah laku yang tidak sesuai atau melanggar, Ultima Markets berhak untuk memotong sebarang bonus daripada akaun dagangan pelanggan.
41. Ultima Markets boleh meminda Terma dan Syarat ini pada bila-bila masa dengan menyiarkan kandungan yang dikemas kini di laman web rasmi Ultima Markets. Pelanggan dinasihatkan untuk sentiasa menyemak Terma ini. Penggunaan berterusan tapak web dan perkhidmatan Ultima Markets merupakan penerimaan mana-mana Syarat yang dipinda.
42. Ultima Markets berhak, mengikut budi bicara mutlaknyanya, untuk mengubah suai atau menamatkan sebarang aktiviti, tawaran atau promosi pada bila-bila masa.
43. Ultima Markets boleh, mengikut budi bicara mutlaknyanya, menggantung atau menamatkan sebarang aktiviti, tawaran dan/atau promosi pada bila-bila masa.
44. Ultima Markets tidak akan bertanggungjawab ke atas sebarang kerugian, kos, perbelanjaan atau kerosakan yang ditanggung oleh pelanggan yang timbul daripada aktiviti, tawaran atau promosi, kecuali apabila liabiliti tersebut tidak boleh dikecualikan oleh undang-undang yang berkenaan.
45. Jika Terma dan Syarat ini diterjemahkan ke dalam bahasa selain bahasa Inggeris dan timbul percanggahan, versi bahasa Inggeris akan diutamakan.
46. Aktiviti, promosi dan/atau tawaran disediakan oleh Ultima Markets Ltd (No. Lesen FSC Mauritius GB 23201593).

47. Ultima Markets berhak untuk menamatkan atau menolak penyertaan peserta ke dalam pertandingan di bawah keadaan berikut:
48. Peserta memegang lebih daripada satu akaun demo atau menyerahkan berbilang penyertaan dalam pertandingan.
49. Peserta mengendalikan dua atau lebih akaun daripada alamat IP yang sama, atau menjalankan perdagangan menggunakan server proksi HTTP/SOCKS tanpa nama semasa tempoh pertandingan.
50. Peserta menggunakan alamat IP dinamik, yang berubah dari semasa ke semasa apabila menyambung ke internet; amalan ini dianggap sebagai tingkah laku menipu.
51. Melainkan dinyatakan secara jelas, tawaran ini tidak boleh digabungkan dengan mana-mana promosi lain.

TERMA DAN SYARAT KEMPEN TAMBAHAN

52. Anda mestilah berumur lebih 18 tahun untuk mendaftar dan memohon akaun.
53. Jika akaun anda ditutup atau digantung, Ultima Markets berhak untuk membatalkan wang ganjaran atau bonus dalam akaun anda, bersama dengan sebarang keuntungan yang diperolehi daripada Kempen ini.
54. Ultima Markets boleh mengubah atau menghentikan Kempen ini tanpa notis terlebih dahulu kepada pemohon semasa atau bakal pemohon dan tiada pampasan akan diberikan.
55. Jika Ultima Markets mempunyai alasan yang munasabah untuk mengesyaki bahawa anda telah menyalahgunakan atau cuba untuk menyalahgunakan kempen, tawaran, atau promosi ini hingga merugikan Ultima Markets, Ultima Markets boleh menolak, membatalkan, atau menarik balik kempen, tawaran, atau promosi tersebut, dan sama ada menamatkan sementara atau secara kekal akaun anda serta akses kepada semua perkhidmatan yang ditawarkan oleh Ultima Markets. Ini juga boleh dikenakan jika anda telah melanggar Perjanjian Pelanggan.
56. Ultima Markets berhak untuk menentukan, mengikut budi bicaranya sendiri, sama ada dagangan, amalan, strategi atau senario tertentu melanggar tujuan yang dimaksudkan Kempen yang boleh membawa kepada pembatalan serta-merta kelayakan pelanggan untuk semua Kempen, Promosi dan/atau Tawaran tanpa notis.
57. Anda telah mengesahkan dan bersetuju untuk akaun didaftarkan dan diterima oleh Ultima Markets, Ultima Markets dikehendaki melakukan semakan pengenalan mengikut anti-pengubahan wang haram yang berkenaan dan menentang pembiayaan undang-undang dan peraturan keganasan. Ultima Markets boleh, mengikut budi bicara mutlakanya, menolak permohonan jika ia tidak memenuhi keperluan pengawalseliaan.